

FORMAÇÃO

2026 – Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro

Pós-graduação em UX/UI Design e Interação Humano-Computador.

2015-2021 – Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro

Graduação em design com habilitação em mídia digital.

2011-2014 – Instituto de Tecnologia ORT

Formação no fundamental II e ensino médio + técnico em eletrônica.

2002-2010 – Eliezer Steinbarg Max Nordau

Formação no fundamental I e três anos do fundamental II.

IDIOMAS

Português

Fluente – nativo.

Inglês

Avançado – formação escolar.

Espanhol

Avançado – curso *Machon Le'Madrichei Chul*.

Hebraico

Avançado – formação escolar, *Ulpan Hatzerim* e *Machon Le'Madrichei Chul*.

HABILIDADES E FERRAMENTAS

Adobe

Photoshop, Illustrator e InDesign – avançado.

Premiere, Figma e XD – intermediário.

After Effects – básico.

Ferramentas de inteligência artificial

ChatGPT e Gemini – geração de textos, roteiros e apoio criativo.

Sora e Gemini – geração de fotos e vídeos.

Adobe Firefly – geração de assets e materiais.

Microsoft Office

Word e PowerPoint – avançado.

Excel – intermediário.

Linguagens de programação

HTML, CSS, Javascript, Processing e Arduino – básico.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

2025-2026 – Designer gráfico, fotógrafo e editor de vídeo na LOTERJ

Responsável pela produção das artes para comunicação interna e externa, captação e edição de fotos e vídeos em eventos com o presidente da instituição além da produção de materiais impressos para divulgação da Loteria do Estado do Rio de Janeiro.

EXPERIÊNCIAS
PESSOAIS

2022-2025 – Designer gráfico, fotógrafo e editor de vídeo no Hillel Rio
Responsável pelo desenvolvimento das artes para mídias sociais, captura de fotos e vídeos de eventos (internos e externos) e edição de vídeos.

2022 – Designer freelancer na escola de programação Kenzie Academy
Responsável pelo desenvolvimento de diversos criativos para as principais mídias sociais da empresa, como Instagram e LinkedIn.

2021 – Sócio-fundador da marca Marink

Participou na idealização e criação da marca de moda praia Marink, que produz peças de roupa com o mínimo de impacto ambiental.

2020-2021 – Estágio na área de marketing da Icatu Seguros

Responsável por diversas ações de relacionamento com o cliente dentro da linha de negócio de Previdência Privada e pelo desenvolvimento de peças para comunicação via e-mail, incluindo os clientes de alta renda.

2018-2019 – Estágio como designer na startup Realytics

Responsável pelo desenvolvimento de peças gráficas (impressas e digitais) para divulgação da marca e relacionamento com os clientes.

2018-2019 – Designer voluntário no movimento Habonim Dror

Responsável pelo desenvolvimento de artes digitais e impressas para divulgação das atividades semanais do movimento.

2025 – Bet Summit Brasília, CGS Recife e BiS Sigma Brasília

Responsável pela cobertura fotográfica, edição e divulgação da participação do presidente da LOTERJ nos principais eventos do setor de loterias e apostas no ano de 2025.

2023 – Hillel International Global Assembly (HIGA) 2023

Selecionado para participar da conferência anual do Hillel International, representando o Rio de Janeiro no HIGA 2023 em Dallas, Texas/EUA.

2017-2020 – Voluntário no movimento juvenil judaico Habonim Dror

Boguer (coordenador) de atividades culturais e recreativas para jovens judeus entre 15 e 22 anos.

2016 – Intercâmbio *Shnat Hachshará* pelo movimento Habonim Dror

Trabalho comunitário em marcenaria e curso básico de hebraico (*Ulpan*). Trabalho voluntário com crianças russas, árabes e norte-americanas. Formação no curso de “Liderança e habilidades interpessoais” ministrado em hebraico e espanhol.

2015 – Administração de eventos beneficentes do Habonim Dror

Responsável por administrar eventos realizados pelo movimento juvenil judaico Habonim Dror com objetivo de arrecadar fundos para complementação de bolsas dos jovens que fariam intercâmbio no ano de 2016.

PORTFOLIO
ONLINE

<https://www.ericbendet.com.br>

Clique no link acima para ser redirecionado.